



SV München-Laim e.V. seit 1910

Der Sportverein in Ihrer Nähe.



EINWILLIGUNG ZUR VERWENDUNG VON BILDMATERIAL/FOTOS
(Für den SV München-Laim e.V.)

EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG:

Bilder von (Name des Kindes) _____ dürfen in den unten angekreuzten Medien veröffentlicht werden.

Der Name Ihres Kindes wird in keinem Fall veröffentlicht. Das Bild wird ausschließlich im Zusammenhang mit der Berichterstattung zu (Aktion/Anlass) _____ verwendet und es werden keine kommerziellen Zwecke damit verfolgt. Durch die Veröffentlichung des Bildes wird keine Schamgrenze überschritten oder das Persönlichkeitsrecht ihres Kindes gefährdet. Sie können dieses Einverständnis jederzeit für zukünftige Nutzungen widerrufen.

Medien, in denen Bilder Ihres Kindes veröffentlicht werden dürfen:

- Infobrief des Hauptvereins
- Internetseite des Hauptvereins
- Internetseite der Sportabteilungen
- Facebook - Seite des Vereins & und der Abteilungen
- Sat1 Imagefilm
- _____

Rechtliche Grundlage:

Das Recht am eigenen Bild ist ein Teil des vom Gesetz geschützten allgemeinen Persönlichkeitsrechts (§ 22, Kunsturheberrechtsgesetz). Es gilt der Grundsatz, dass Fotos nur mit Einwilligung des Abgebildeten verbreitet oder veröffentlicht werden dürfen. Es handelt sich um eine rechtsgeschäftliche Willenserklärung. Deshalb kann bei Minderjährigen eine Einwilligung nur durch den gesetzlichen Vertreter erklärt werden.

Datum, Unterschrift der/s Erziehungsberechtigten Empfänger/in der Nutzungsrechte

Aikido
Badminton
Basketball
Fitness
Fußball
Handball
Karate
Tanzen
Tennis
Turnen
Volleyball
Wander- Bergsport

VEREINSBÜRO:
Riegerhofstraße 20
80686 München
Telefon 580 48 29
Telefax 580 50 64

Internet: www.svlaim.de
E-Mail: info@svlaim.de

ÖFFNUNGSZEITEN:
Mo 17:00 – 19:00 Uhr
Di 10:00 – 12:00 Uhr
17:00 – 19:00 Uhr
Mi 17:00 – 19:00 Uhr

VORSTAND:
Nicolai Fischer

BANKVERBINDUNGEN:
Stadtparkasse München
IBAN
DE58 7015 0000 0087 1182 20
BIC
SSKMDEM3333

Genossenschaftsbank EG München
IBAN
DE31 7016 9464 0000 0761 12
BIC
GENODEF1M07

Steuernr.: 143/222/40857